

VMware Virtual Infrastructure

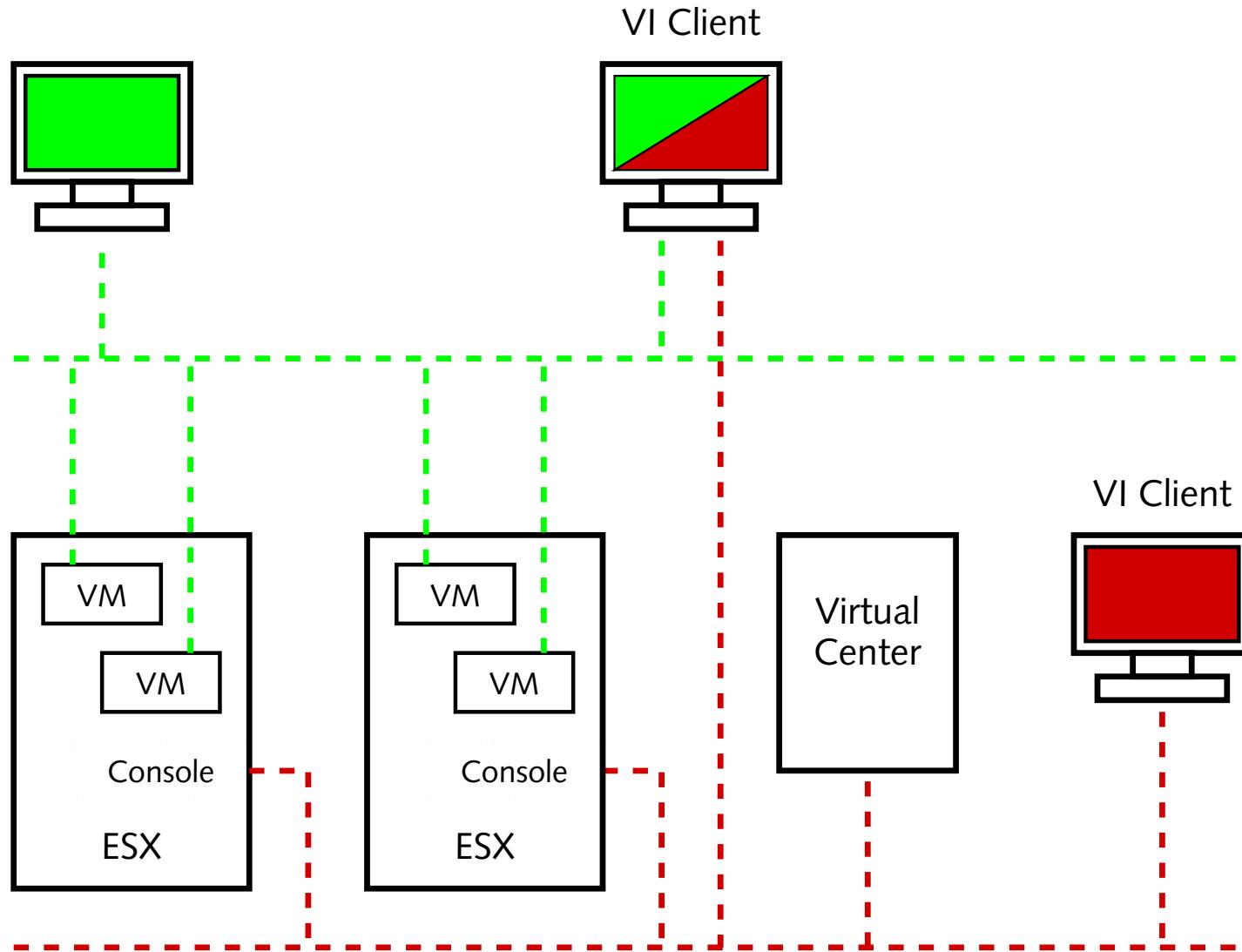
Jörn Clausen

joernc@gmail.com

Produktpalette VMware

- verschiedene Hypervisoren:
 - hosted: VMware Server / Workstation / Fusion
 - bare metal: ESX / ESXi
- VMware Infrastructure 3:
 - ESX(i) + Virtual Center + Infrastructure Client
 - Virtual SMP, Update Manager, Consolidated Backup
 - VMotion, Storage VMotion
 - DRS (Dynamic Resource Scheduler)
 - HA (High Availability)
- buzzword für ~~VMware~~ vSphere 4.0: *Continuous Availability*

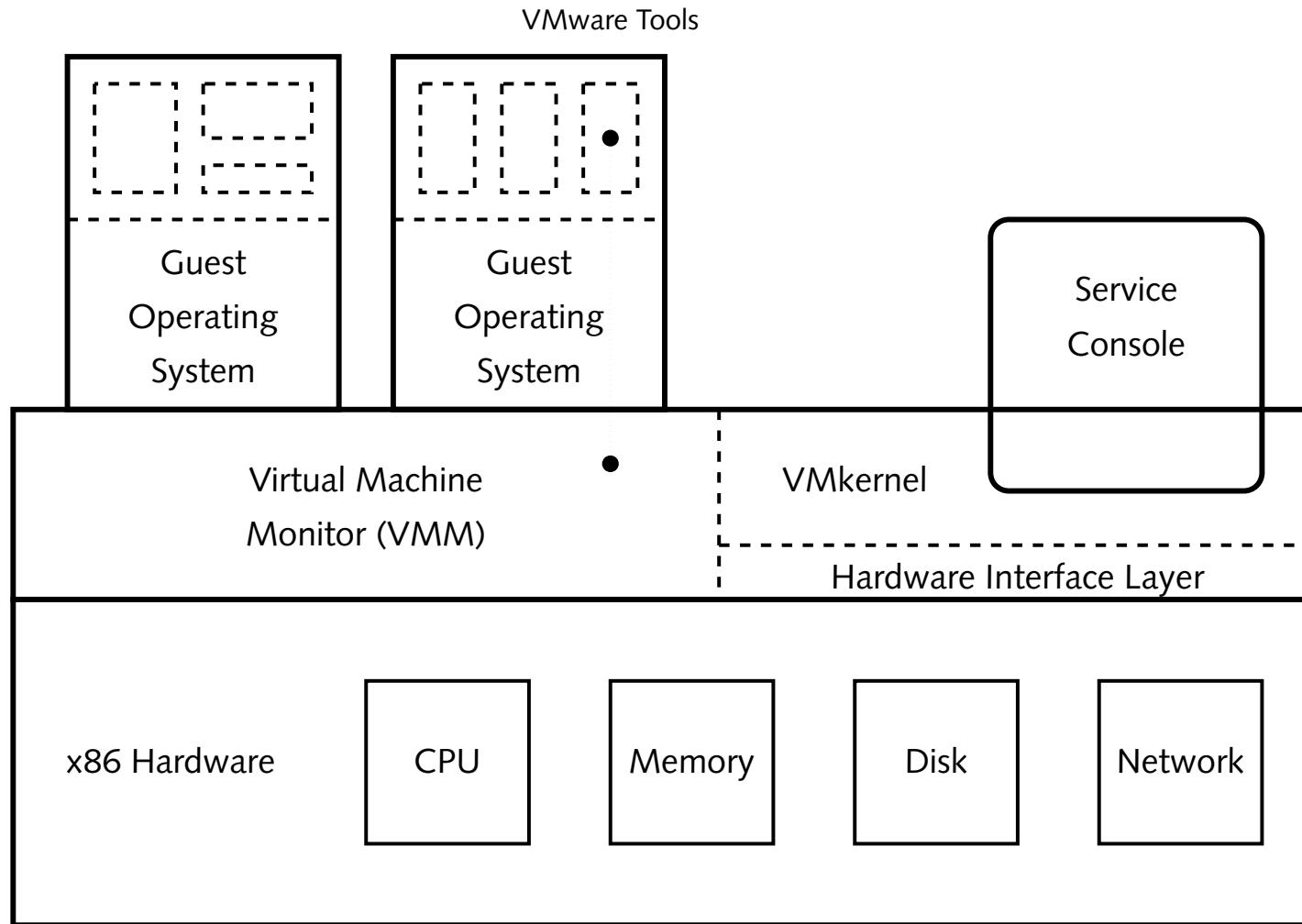
VMware Infrastructure



Administration

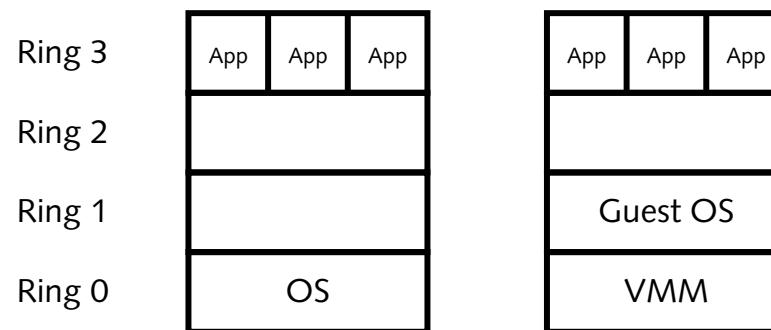
- Benutzerverwaltung durch
 - ESX-Server (Unix-Accounts)
 - Virtual Center (Windows-Benutzer)
 - Active Directory
- Zuordnung von Rechten zu Rollen
- Zuweisung von Rollen an Benutzer/Gruppen
- Partitionierung des ESX-Clusters in *Resource Pools*
- Zuweisung von CPU- und Speicher-Anteilen

Architektur ESX(i)-Server



Virtualisierung der CPU

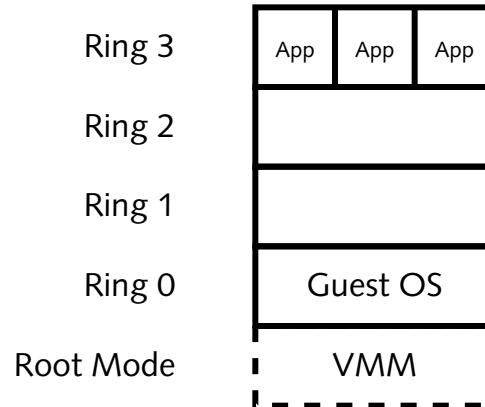
- kernel und userland verteilen sich auf *Ringe*
- Hypervisor verdrängt Gast-Betriebssystem in höheren Ring



- klassischer Virtualisierungsansatz: *trap and emulate*
- *kritische Instruktion* löst trap aus, der von VMM abgefangen wird

Virtualisierung der x86-CPU

- 17 kritische Instruktionen
 - lösen keinen trap aus
 - haben in Ring $\neq 0$ andere Semantik
- Lösungen:
 - Paravirtualisierung
 - Änderung der x86-Architektur: „Ring -1“ (Intel VT, AMD-V)



- VMware: *binary translation*

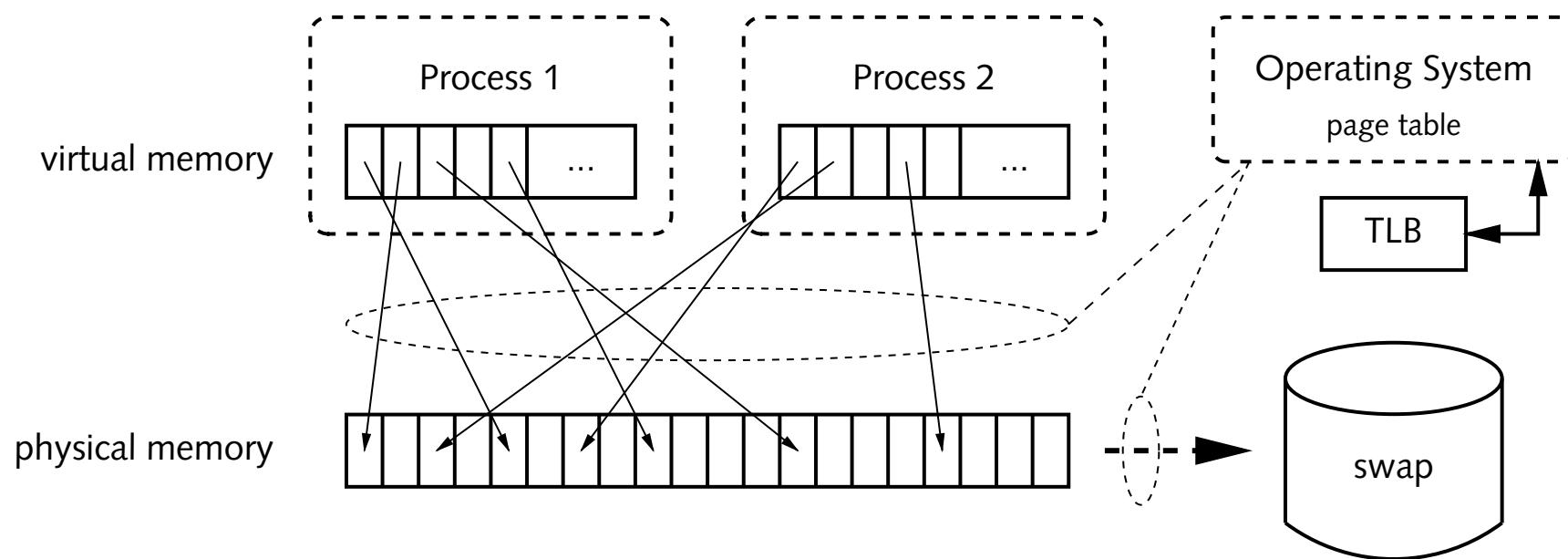
binary translation

- Abfolge von x86-Anweisungen wird in *translation units* aufgeteilt
- Überprüfung auf kritische Instruktionen und Speicherzugriffe
- modifizierter Code wird in *translation cache* abgelegt
- Übersetzung ist *lazy*:
 - bestimmte Teile werden eventuell nie übersetzt (z.B. Fehlerbehandlung)
 - häufig verwendete Teile lassen sich gut cachen
- selbstmodifizierender Code? Vorläufer Embra:
 - Überwachung des Speichers mit Original-Code auf Schreiboperationen
 - komplette Löschung des *translation cache* bei Änderung
- andere Beispiele für BT: Virtual PC/VirtualBox, JVM, Transmeta Crusoe

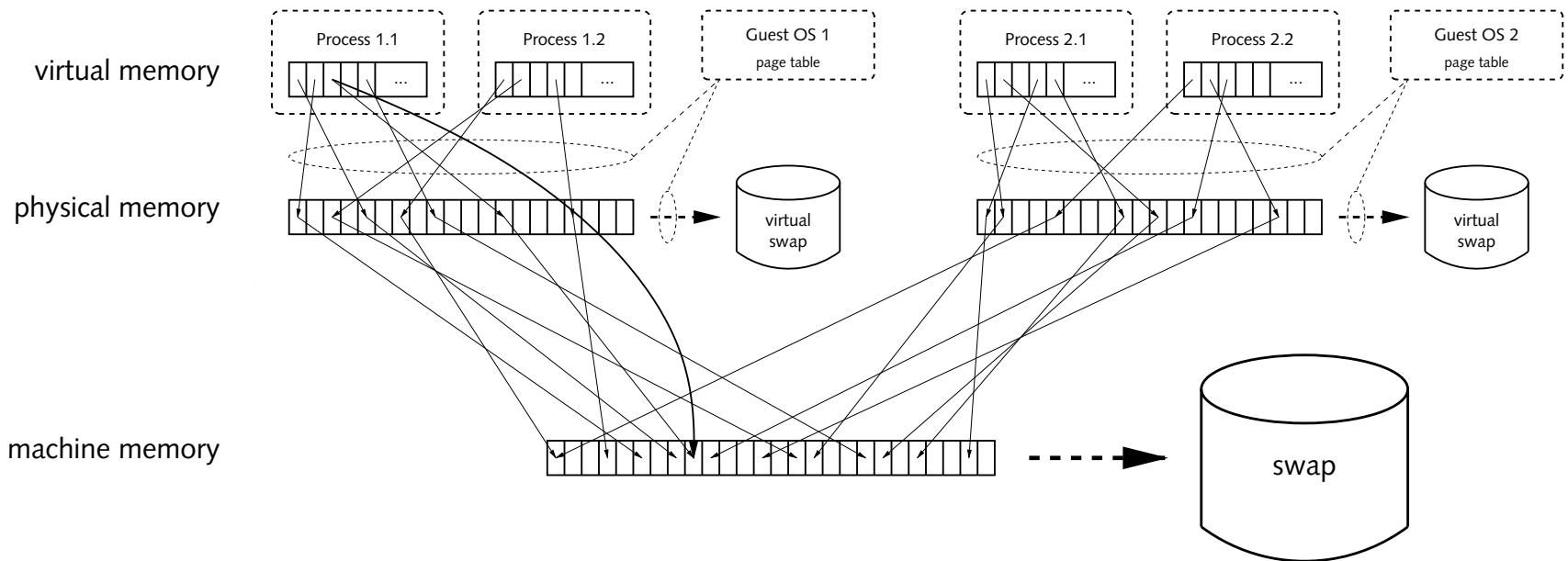
Virtualisierung der Festplatte

- innerhalb der VM: SCSI-Controller (LSI oder BusLogic) mit Festplatten
- Virtual Machine Disk Format (VMDK)
 - snapshots durch *copy-on-write*
 - Dateien innerhalb eines Wirts-Filesystems
- NFS oder VMFS
- Virtual Machine File System (VMFS)
 - lokale Festplatten, Fibre Channel oder iSCSI
 - optimiert für große Dateien
 - gleichzeitiger Zugriff durch mehrere ESX-Server
- Raw Device Mapping
- NAS/SAN ermöglicht einfache Migration einer VM

Speicherverwaltung ohne Virtualisierung



Speicherverwaltung mit Virtualisierung



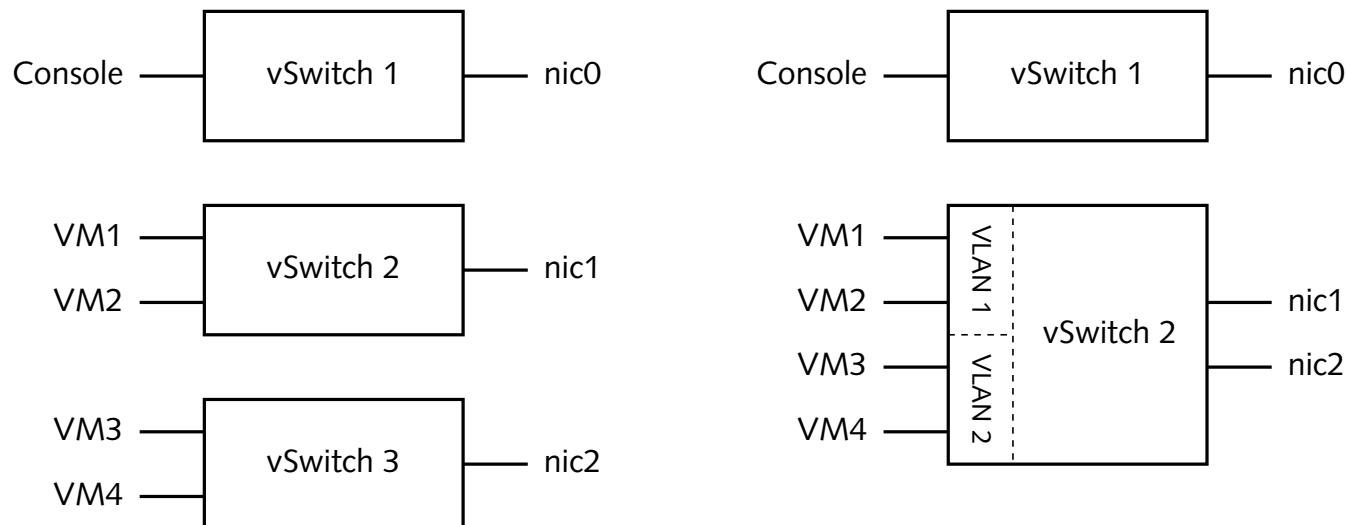
- *machine memory* nicht unbedingt Summe der *physical memories*
- page sharing
- *double paging problem*: swapping des VMM möglichst vermeiden

Speicherverwaltung VMware

- derzeit nicht möglich: dynamische Änderung des physikalischen Speichers
- ballooning
 - via VMware Tools wird Speicher innerhalb der VM alloziert
 - Gast-Betriebssystem beginnt, Speicher auszulagern
 - freigewordener Speicher kann anderen VMs zugewiesen werden
 - Verkleinerung des Ballons, wenn Speicher wieder ausreicht
- idle memory tax
 - tatsächliche Speichernutzung wird durch provozierte page faults ermittelt
 - unbenutzter Speicher wird per ballooning zurückgefördert

Virtualisierung des Netzwerks

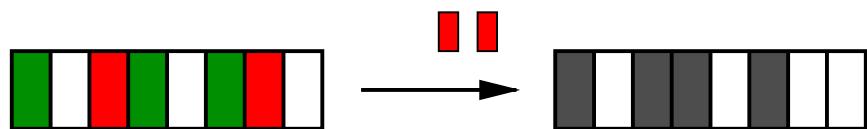
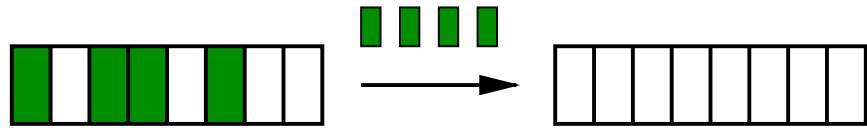
- innerhalb der VM: AMD Lance PCNet32, Intel E1000 oder vmxnet
- in der Virtual Infrastructure: vSwitch
- Verbindung von VMs untereinander
- Verbindung von VMs mit physikalischen NICs des ESX-Servers
- NIC teaming
- VLAN tagging



VMotion

- Live-Migration einer VM zwischen zwei ESX-Servern
- Voraussetzungen:
 - identisches Storage-Backend auf beiden ESX-Servern
 - identische Netzwerk-Konfiguration auf beiden ESX-Servern
 - (gleiche Prozessoren in beiden ESX-Servern)
- empfohlen: dediziertes Migrations-Netzwerk
- Ausfallzeit typischerweise unter einer Sekunde
- sollte innerhalb der Toleranz von üblichen Protokollen liegen
- technische Voraussetzungen für ständige Schatten-Kopie einer VM

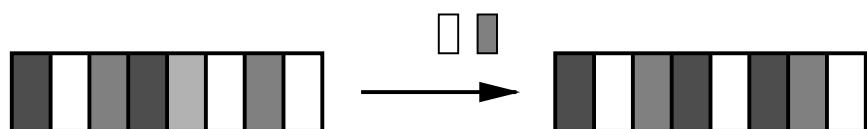
VMotion, cont.



...

...

Wiederholung, bis stabiler Zustand erreicht



Demonstration

Berichte von der Front

- snapshots und Migrations-Techniken
- weitere Leistungseinbußen durch snapshots
- virtuelles SMP
- Delegation von Rechten an „Kunden“
- **Fazit: Überlege Dir ein Betriebskonzept!!!**

Literatur

- VMware Infrastructure 3 Documentation
http://www.vmware.com/support/pubs/vi_pages/vi_pubs_35u2.html
- VMware ESX Server 2 – Architecture and Performance Implications
http://www.vmware.com/pdf/esx2_performance_implications.pdf
- Security Design of the VMware Infrastructure 3 Architecture
http://www.vmware.com/pdf/vi3_security_architecture_wp.pdf
- Understanding Full Virtualization, Paravirtualization, and Hardware Assist
http://www.vmware.com/files/pdf/VMware_paravirtualization.pdf
- A Comparison of Software and Hardware Techniques for x86 Virtualization
http://www.vmware.com/pdf/asplos235_adams.pdf
- Analysis of the Intel Pentium's Ability to Support a Secure Virtual Machine Monitor
<http://www.usenix.org/events/sec2000/robin.html>
- Embra: Fast and Flexible Machine Simulation
<http://www.cs.utexas.edu/users/witchel/pubs/SIGMetrics96-embra.pdf>
- Virtualizing I/O Devices on VMware Workstation's Hosted Virtual Machine Monitor
<http://www.usenix.org/publications/library/proceedings/usenix01/sugerman.html>

Literatur, cont.

- Memory Resource Management in VMware ESX Server
<http://www.usenix.org/publications/library/proceedings/osdi02/tech/waldspurger.html>
- The Role of Memory in VMware ESX Server 3
http://www.vmware.com/pdf/esx3_memory.pdf
- VMware Virtual Networking Concepts
http://www.vmware.com/files/pdf/virtual_networking_concepts.pdf
- Fast Transparent Migration for Virtual Machines
<http://www.usenix.org/events/usenix05/tech/general/nelson.html>
- Live Migration of Virtual Machines
<http://www.usenix.org/events/nsdi05/tech/clark.html>
- Xen und VMware ESX: Sicherheitsprobleme in x86-Virtualisierungsumgebungen
Best Practice #24: Absicherung von VMware ESX Servern
<http://www.gai-netconsult.de/de/download/security/secjournal/index.html>