

Perl-Praxis  
**Subroutinen**

Jörn Clausen  
joern@TechFak.Uni-Bielefeld.DE

# Übersicht

- Subroutinen
- Sichtbarkeitsbereiche, scoping
- Parameter
- Modularisierung

## Subroutinen

- Warum Funktionen/Prozeduren/Methoden?
  - keine Code-Duplikation
  - Faktorisierung
  - Strukturierung
  - kein Spaghetti-Code
- in Perl: Subroutinen

## Subroutinen, cont.

- Beispiel:

```
&usage if $#ARGV < 0;

sub usage {
    die "usage: $0 file [file ...]\n";
}
```

- alternativer Aufruf: `usage()`
- keine Vorwärtsdeklaration nötig

`$0` enthält den Namen des Perl-Skripts

## Rückgabewert

- Block evaluiert zu letztem Ausdruck:

```
print "time: ", clock(), "\n";

sub clock {
    ($s, $m, $h) = localtime(time());
    $time = "$h:$m:$s";
}
```

- besser: expliziter Rückgabewert

```
sub clock {
    ($s, $m, $h) = localtime(time());
    return("$h:$m:$s");
}
```

## Rückgabewert, cont.

- Liste/Array als Rückgabewert möglich:

```
return($h, $m, $s);
```

- schon gesehen: Listenzuweisung

```
($hour, $min, $sec) = clock();
```

- Rückgabe als Skalar oder Array vom Kontext abhängig

```
$time = clock();
```

- Abfrage des Kontextes:

```
sub clock {  
    ($s, $m, $h) = localtime(time());  
    if (wantarray) { return($h, $m, $s); }  
    else           { return("$h:$m:$s"); }  
}
```

## Aufgaben

- Der Befehl `uname` liefert Informationen über den Rechner und sein Betriebssystem (siehe auch `uname(1)`).

Schreibe eine Subroutine `hwinfo`, die im skalaren Kontext den Namen des Rechners zurückliefert und im Array-Kontext eine Liste mit dem Rechnernamen, dem Betriebssystem und dessen Versionsnummer.

```
$name = hwinfo();
($name, $os, $ver) = hwinfo();
```

- Welche Ausgabe erzeugt

```
print hwinfo(), "\n";
```

In welchem Kontext wird die Subroutine also aufgerufen? Wende die Funktion `scalar` auf `hwinfo()` an.

- `print` wertet seine Argumente im Array-Kontext aus, d.h. `hwinfo` liefert drei Werte zurück. Durch die Funktion `scalar` kann eine Auswertung im skalaren Kontext erzwungen werden.

```
sub hwinfo {
    $name = `uname -n` ! chomp($name) !
    if (wantarray)
    {
        $os = `uname -s` ! chomp($os) !
        $ver = `uname -v` ! chomp($ver) !
        return($name, $os, $ver) !
    } else {
        return($name) !
    }
}

$name = hwinfo() !
print "hostname: $name\n" !
($name, $os, $ver) = hwinfo() !
print "hostname: $name, operating system: $os, version: $ver\n" !
```

- `uname` auswerten und kontextabhängig zurückgeben:

## Sichtbarkeit

- Blöcke durch geschweifte Klammern: { ... }
- Sichtbarkeit von Variablen?

```
$a = 10;  
{  
    $a = 20;  
    print "inside block: a is $a\n";  
}  
print "outside block: a is $a\n";
```

- Variablen in Perl global

```
inside block: a is 20  
outside block: a is 20
```



## lexical scoping

- lexikalische Variable in Block überdeckt globale Variable:

```
$a = 10;  
{  
  my $a = 20;  
  print "inside block: a is $a\n";  
}  
print "outside block: a is $a\n";
```

- „Reichweite“: schließende Klammer des aktuellen Blocks

```
inside block: a is 20  
outside block: a is 10
```

## lokale Variablen

- temporäres Überschreiben globaler Variablen:

```
$a = 10;
$b = 11;
{
  my $a = 20;
  local $b = 21;
  print "inside block: a is $a, b is $b\n";
  printvars();
}
print "outside block: a is $a, b is $b\n";

sub printvars {
  print "in sub: a is $a, b is $b\n";
}
```

```
inside block: a is 20, b is 21
in sub: a is 10, b is 21
outside block: a is 10, b is 11
```

## Parameterübergabe

- Parameter an Subroutine übergeben:

```
$teiler = ggT(15, 35);
```

- Parameter stehen in @\_:

```
sub ggT {  
  my $num1 = $_[0];  
  my $num2 = $_[1];  
  ...  
}
```

- typisches Idiom:

```
sub ggT {  
  my ($num1, $num2) = @_  
}
```

# Aufgaben

- Die Folge der Fibonacci-Zahlen

(1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...)

ist folgendermaßen definiert:

$$\begin{aligned} f_0 &= 1 \\ f_1 &= 1 \\ f_n &= f_{n-1} + f_{n-2} \quad \text{für } n \geq 2 \end{aligned}$$

Implementiere die Subroutine `fib($n)` einmal rekursiv und einmal iterativ.

- Berechne die Fibonacci-Zahlen  $f_0$  bis  $f_{25}$ . Wie unterscheidet sich die Laufzeit der beiden Implementierungen?

```

$ /usr/bin/time ./fibrek.pl > /dev/null
real 4.9
user 4.8
sys 0.0
$ /usr/bin/time ./fibiter.pl > /dev/null
real 0.1
user 0.0
sys 0.0

```

- Laufzeitverhalten:

zu deklarieren.

Vor allem bei der rekursiven Variante ist darauf zu achten, den Parameter `$n` mit `my`

```

sub fib {
    my ($n) = @_;
    return(1) if $n <= 1;
    return(fib($n-1) +
           fib($n-2));
}

sub fib {
    my ($n) = @_;
    for ($this=1, $last=0;
        $n>0; $n--) {
        $new = $this + $last;
        $last = $this;
        $this = $new;
    }
    return($this);
}

```

Rekursiv:

- Implementierung:

iterativ:

## variable Parameterzahl

- in anderen Sprachen problematisch
- in Perl der Normalfall:

```
$sum1 = sum(5, 8, 4, 12, 7, 3);  
$sum2 = sum(3, 9, 6, 1);  
  
sub sum {  
    my $sum = 0;  
    foreach $num (@_) { $sum += $num; }  
    return($sum);  
}
```

- wieder „formale Parameter“:

```
my (@nums) = @_;
```

## Aufgaben

- Das arithmetische Mittel  $\bar{x}$  und die Standardabweichung  $s$  einer Folge von Zahlen  $x_1, x_2, \dots, x_n$  berechnet sich durch

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n} \quad s = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

Schreibe eine Subroutine `mean`, die im skalaren Kontext den Mittelwert und im Array-Kontext Mittelwert und Standardabweichung zurückliefert:

```
$avg = mean(4, 7, 12, 9, 32, 19);  
($avg, $dev) = mean(4, 7, 12, 9, 32, 19);
```

mean value: 13.83333333333333, standard deviation: 10.2648266749452

```
sub mean {  
    my @xs = @-;  
    my $n = scalar @xs;  
    my $sum = 0;  
    foreach $x (@xs) { $sum += $x }  
    my $xbar = $sum / $n;  
    if (wantarray) {  
        my $ds = 0;  
        foreach $x (@xs) { $ds += ($x - $xbar)**2 }  
        my $s = sqrt($ds / ($n - 1));  
        return($xbar, $s);  
    } else {  
        return($xbar);  
    }  
}
```

- Mittelwert und Standardabweichung:

## Parameterübergabe, cont.

- Was sind hier die Probleme?

```
@mix = zipper(@a, @b); # (a0, b0, a1, b1, a2, b2, a3, b3)
(@even, @odd) = untangle(5,2,7,8,10,3,4,9,7,1);
```

- Wie lassen sie sich lösen?

```
@mix = zipper(\@a, \@b);
($even_ref, $odd_ref) = untangle(5,2,7,8,10,3,4,9,7,1);
```

- Implementiere die beiden Subroutinen zipper und untangle

```
sub zipper {
    my ($a_ref, $b_ref) = @_;
    my @zip = ();
    while (a and b) {
        push(@zip, shift(@a), shift(@b));
    }
    push(@zip, @a, @b); # shift rest of longer list
    return @zip;
}

sub untangle {
    my @nums = @_;
    my @even = ();
    my @odd = ();
    for each $num (@nums) {
        if ($num % 2) { push(@odd, $num); }
        else { push(@even, $num); }
    }
    return (\@even, \@odd);
}
```

- Bei der Zuweisung der Arrays als Parameter in der Subroutine (zipper) bzw. als Rückgabewerte (untangle) werden die Listen von Arrays zu einem Array zusammengefasst und "flachgeklopft". Es lässt sich nicht mehr feststellen, wo das eine Array endete und das zweite Array anfing.
- Mit Hilfe von Referenzen als Parameter lassen sich die beiden Subroutinen verwicklichen:

# Aufgaben

- Miß die Laufzeit dieses Programms

```
@a = (1..100000);  
foreach (1..100) { nop(@a); }  
  
sub nop {  
  my (@params) = @_;  
}
```

mit Hilfe von `/usr/bin/time`.

Ändere das Programm so, daß das Array als Referenz übergeben wird. Wie ändert sich das Laufzeitverhalten des Programms? Erkläre das Ergebnis.

```
$ /usr/bin/time passcopy.pl  
real 11.1  
user 10.8  
sys 0.1  
$ /usr/bin/time passref.pl  
real 0.4  
user 0.3  
sys 0.1
```

- Laufzeiten:



## Parameterübergabe revisited

- Welche Ausgabe erzeugt dieses Programm? Wieso?

```
$p1 = $p2 = $p3 = 'call by value';
sub1($p1); sub2($p2); sub3(\ $p3);
print "$p1\n$p2\n$p3\n";

sub sub1 {
    $_[0] = 'call by reference';
}
sub sub2 {
    my ($param) = @_;
    $param = 'call by reference';
}
sub sub3 {
    my ($param_ref) = @_;
    $$param_ref = 'call by reference';
}
```

```
call by reference
call by value
call by reference
```

## Modularisierung

- probiere folgendes Programm aus:

```
say('Hello World');

package shouter;
sub say { print uc($_[0]),"\n"; }

package whisperer;
sub say { print lc($_[0]),"\n"; }
```

- ersetze Aufruf durch

```
shouter::say('Hello World');
```

bzw.

```
whisperer::say('Hello World');
```

Undefined subroutine &main::say called at ./say.pl line 3.

## packages

- package definiert *Namensraum*:

```
package shouter;
$a = 20;
sub say {
    print uc($_[0]), "\n";
    print "a is $a\n";
}

package main;
$a = 10;
shouter::say('Hello World');
print "a is $a\n";
```

- \$a ist Paket-global

```
HELLO WORLD
a is 20
a is 10
```

# Module

- wiederverwendbaren Code in eigene Datei auslagern
- Datei `shouter.pm`:

```
package shouter;  
1;  
sub say { print uc($_[0]),"\n"; }
```

- Datei `say.pl`:

```
use shouter;  
shouter::say('Hello World');
```

- Versionierung:

```
shouter.pm:    $VERSION = '1.3';  
say.pl:       use shouter 1.2;
```

## Module, cont.

- Namen exportieren

```
package shouter;  
require Exporter;  
@ISA = ("Exporter");  
@EXPORT = ("say");
```

- in say.pl

```
say('Hello World');
```

- require ähnlich zu use
- Vererbung durch @ISA
- Export von Symbolen sparsam einsetzen

## das andere Perl-Motto

- Tugenden eines Programmierers:

**Laziness**  
**Impatience**  
**Hubris**

**Faulheit**  
**Ungeduld**  
**Überheblichkeit**